## 背景：

开放投屏在测试阶段，遇到播放4个小时左右就必然崩溃的情况，生产环节会产生很大的风险。于是在鲁国昌老师的指导下考虑到可能是因为 librtmp 时间戳处理不当，要求我做出技术调研。

## 调研过程：

仔细阅读librtmp源码库，对比rtmp1.0时间戳方案，发现librtmp对时间戳处理的并不是很完善，于是在技术群询问librtmp时间戳的问题，得到不少同道者的讨论。

## 结果：

总结大家的讨论，得出一个完善的rtmp解决方案，确定了时间戳的代码问题。并和鲁国昌老师及时沟通，解决了这一技术难关。

## 记录：